

Патч 1.20 – Список изменений

- Улучшения и нововведения -

- Добавлена книга под названием "Чудесное руководство по Гвинту", которая показывает количество пропущенных карт для Гвинта из основной игры в коллекции игрока и также содержит информацию, где данные карты можно найти. Книга поможет открыть достижение "Собери их всех!". Получить фолиант можно, сыграв в Гвинт с ученым в прологе или у торговца рядом с мостом св. Григора в Новиграде.
- Добавлена функция, отражающая названия трав над доступными взаимодействиями.
- Добавлена функция в Настройки/Игровой процесс для изменения силы противников. Если победа дается слишком легко из-за разницы уровней, данная функция позволит сделать врагов сильнее, не повлияв на количество присуждаемого опыта, предметы и прочие вознаграждения. Функция может быть отключена в любое время, даже во время боя (однако здоровье противника будет полностью восстановлено).
- Добавлена возможность отключения автоматического вложения меча в ножны в Настройки/Игровой процесс.
- Увеличены частота и шанс выпадения с монстров ингредиентов необходимых для приготовления рецептов, требующих высокого навыка в алхимии.
- Улучшена панель статистики игрока, добавлена возможность приближать и отдалять модель Геральта, улучшен внешний вид панели.
- Добавлены новые возможности для книг и писем. После добавления в инвентарь, книги и письма могут быть прочитаны сразу по нажатию кнопки без открытия панели инвентаря. Все найденные непрочитанные книги и письма находятся в разделе "Вещи для задания" и "Другие предметы". Однажды прочитанные книги и письма могут быть проданы, их содержание будет отражено в разделе "Книги" в Глоссарие.
- Улучшен внешний вид панели "Умения персонажа".
- Улучшен инвентарь, предметы разделены на дополнительные подкатегории в своих группах: оружие и доспехи; масла, зелья и бомбы; предметы для заданий и другие; еда и снаряжение для лошади; ремесло и алхимия. Подсказки на экране можно масштабировать одной кнопкой. Упрощена функция сравнения

предметов за счет добавления дополнительной информации по изменениям статистики.

- Улучшена навигация в "Инвентаре" при использовании геймпада. Слоты разделены на секции и правый стик используется для переключения между ними.
- Улучшена панель ремесла у торговцев. Добавлена возможность покупки недостающих компонентов непосредственно из панели ремесла при диалоге с торговцем. Описания предметов стали яснее, добавлена возможность масштабирования описания.
- Редизайн панели "Ремонт" у торговцев. Добавлена одна кнопка, позволяющая отремонтировать все экипированные предметы.
- Изменение панели "Удаление улучшений" у торговцев.
- Введение двух режимов быстрого доступа к меню с приостановкой и замедлением времени в зависимости от способа использования кнопки.
- Добавлена возможность быстрой смены арбалетных болтов без использования меню "Инвентаря".
- Добавлен счетчик бомб и арбалетных болтов в меню быстрого доступа.
- Улучшение карт регионов, введение фильтра отметок, более интуитивного отслеживания квестов и обзора региона для быстрого перемещения.
- Добавлены три тега, позволяющие отметить места для дальнейшего исследования.
- Шкала адреналина теперь лучше отражает количество очков адреналина и их статус.
- Улучшено отображение наложенных эффектов. Теперь отображается продолжительность, сила эффекта, перезарядка, где это необходимо. Добавлено мигание иконок за 10 секунд до завершения эффекта. Для удобства все названия и время эффектов видимы только в меню быстрого доступа.
- Иконки зелий стали более узнаваемыми.
- Иконки масел стали более узнаваемыми.
- Иконки карт для игры в Гвинт стали более узнаваемыми.
- Изменены иконки мутагенов.

- Добавлена функция предварительного просмотра внешнего вида экипировки, даже если требуемый уровень предметов выше текущего уровня персонажа.
- Улучшение сортировки в "Журнале заданий", активное задание всегда открыто и отслеживаемый квест находится наверху списка.
- Исправлен вид предметов: квестовые предметы из дополнений "Каменные Сердца" и "Кровь и Вино" помечаются синими и красными восклицательными знаками.

-Гвинт -

- Задание "Собери их всех!" теперь не будет помечено "Проваленным", если игроку не удастся собрать карты под названием "Мильва", "Вампиры: брукса" и "Люттик" во время турнира по Гвинту в задании "Вопрос жизни и смерти".

-Визуальная составляющая -

- [ПК] Исправлена неполадка, в результате которой при активации Nvidia Hairworks не возникало различий между видом 3х-дневной (2 стадия) и полной бороды.(4 стадия).
- Исправлена неполадка, при которой одежда Геральта не восстанавливалась должным образом после сцен секса.
- Исправлена визуальная неполадка, при которой стражники держа факел изгибались неестественным образом.
- [PS4] Исправлена визуальная неполадка, при которой текстуры лужи не исчезали должным образом.

-Игровой процесс -

- Обновление описания зелья "Улучшенная пурга". Теперь зелье замедляет время на короткий период, когда был убит противник. Дополнительно, во время действия зелье не истощает энергию, если доступны 3 значения адреналина.
- Исправлена неполадка, при которой индикатор Масел проявляется некорректно в "Новой Игре +".

- Исправлена неполадка, при которой способность "Река Гнева" могла бесконечно увеличивать интенсивность знака.
- Исправлена неполадка, при которой Цири могла терять ножны в определенных ситуациях.
- Исправлена неполадка, при которой урон от бомбы "Северный Ветер" исчислялся неправильно.
- Исправлена неполадка, при которой очки опыта инвертировались в отрицательное значение при достижении игроком 70 уровня или использовании "Зелья Очищения".
- [ПК] Исправлена проблема, при которой только клавиша "E" могла открыть сундук, даже при изменении игроком назначения клавиши.

-Каменные Сердца -

- Исправлена неполадка, при которой эффект Rotation Runestone проявлялся некорректно в дополнении "Каменные Сердца".
- Исправлена редкая неполадка, при которой растительность в Велене и Новиграде исчезала после установки дополнения "Каменные Сердца".
- Исправлена редкая неполадка, при которой сундук в задании «Из далекого Офира» из дополнения "Каменные Сердца" не содержал должные схемы.
- Изменены затраты жизнеспособности у сабли Ольгерда до 15% в дополнении "Каменные Сердца".
- Исправлена неполадка, при которой было невозможно открыть люк в хижине травника в дополнении "Каменные Сердца"..
- Исправлена неполадка, при которой лагерь бандитов у замка Зютцер не помечался серым в дополнении "Каменные Сердца"..
- Исправлена неполадка, при которой вопросительный знак не исчезал на карте после исследования руин Килкеринн.
- Исправлена неполадка, при которой задание "Меч, голод и предательство" не могло быть завершено.
- Исправлена редкая неполадка, при которой возникает "бесконечный" экран загрузки после диалога с Ольгердом и завершения всех поставленных им задач в дополнении "Каменные Сердца".

- Исправлена неполадка, связанная с визуальным отражением на поверхности реки в новой локации, которая была добавлена в дополнении "Каменные Сердца".

-Другое-

- Исправлена неполадка, в результате которой Вивальди не мог появиться в Новиграде.
- Исправлена неполадка, в результате которой возникали проблемы взаимодействия игрока с сундуком сокровищ во время выполнения задания "Ведьмачьи древности: Снаряжение школы Волка".
- Исправлена редкая неполадка, в результате которой Трисс застревала во время выполнения задания "Сейчас или никогда".
- Исправлена неполадка, в результате которой задание "Охота за сокровищами: Короткий путь" не могло быть выполнено.
- Исправлена неполадка, в результате которой задание "Охота за сокровищами: Хвала Фрейе" не могло быть выполнено.
- Исправлена неполадка, в результате которой задание "Охота за сокровищами: Несчастный случай" не могло быть выполнено.
- Исправлена неполадка, в результате которой задание "Охота за сокровищами: Все ради золота" не могло быть выполнено.
- Исправлена неполадка, в результате которой задание "Охота за сокровищами: Темерские ценности" не могло быть выполнено.
- Исправлена неполадка, в результате которой НПС, которые дают задания "Опасные развлечения", "Лешачиха" и "Призрак торгового пути" могли не появляться.
- Исправлена неполадка, в результате которой игроки не могли поговорить с НПС во время выполнения задания "Костры Новиграда".
- Исправлена неполадка, в результате которой Ифрит не мог быть найден во время выполнения задания "Враг народа".
- Исправлена неполадка, в результате которой игроки не могли завершить задание "Эй, хочешь посмотреть на мои вещи?".

- Исправлена редкая неполадка, в результате которой возникала проблема взаимодействия с сундуком во время выполнения задания "Бери, что хочешь".
- Исправлена редкая неполадка, в результате которой, при определенных условиях, карта лидера в игре Гвинт под названием "Францеска Финдабаир. Маргаритка из Долин" не присуждалась должным образом.
- Исправлена неполадка, в результате которой Охотник на Ведьм в задании "Костры Новиграда" мог стать бессмертным.
- Исправлена неполадка, в результате которой у некоторых бандитов, которые появлялись в задании "Охота за младшим", были пустые шкалы здоровья.
- Исправлена редкая неполадка, в результате которой, при определенных обстоятельствах цель "Соберите союзников" потерпит неудачу во время миссии на Острове Туманов.
- Исправлена неполадка, в результате которой игроки не могли начать "Новую Игру +", несмотря на то, что прошли игру.
- Исправлена неполадка, в результате которой услуги, предоставляемые мастером-оружейником, не разблокировались должным образом.
- Исправлена неполадка, в результате которой Сукрус не появлялся на складе Эрнста ван Хорна во время выполнения задания "Мечи и вареники".
- Исправлена неполадка, в результате которой игроки не могли поговорить с Фергусом и выполнить задание "Мастер-бронник".
- Исправлена неполадка, в результате которой дверь в бани могла быть закрыта во время выполнения задания "Охота за младшим".
- Исправлена редкая неполадка, в результате которой Вилохвост во время выполнения задания "Дабы Вилохвоста приманить" мог стать неуязвимым.
- Исправлена неполадка, предотвращающая завершение незначительных заданий "Статуэтка солдата" и "Статуэтка дворянина".
- Исправлена неполадка, в результате которой две карты для Гвинта "Золтан Хивай" появлялись под Деревом Висельников.
- Исправлена неполадка, в результате которой игроки не могли выполнить контракт: "Грифон в холмах", если пытались сделать это после выполнения задания "Мастер-бронник".

- Исправлена неполадка, в результате которой взаимодействие с Роше было невозможным во время выполнения задания "Око за око".
- Исправлена неполадка, в результате которой нельзя было получить карту для Гвинта под названием "Сигизмунд Дийкстра" у Кровавого Барона при определенных условиях.
- Исправлена редкая неполадка, в результате которой Волколак мог исчезнуть во время выполнения задания "Дикое Сердце".
- Исправлена редкая неполадка, в результате которой возникала бесконечная загрузка во время выполнения задания "Королевский гамбит".
- Исправлена неполадка, в результате которой НПС, который дает задание, не появлялся во время выполнения контракта "Бестия из Оксенфуртской чащи".
- Исправлена неполадка, в результате которой Кирису не появлялась в храме во время выполнения задания "Похищенная в юности".
- Исправлена неполадка, в результате которой пропадал сигнал во время поиска источника помех в задании "Помехи".
- Исправлена неполадка, в результате которой под землей появлялся куролиск в заказе "Клекотун".
- Исправлена редкая неполадка, в результате которой возникала бесконечная загрузка после разговора с Аваллак'хом во время выполнения задания "По тонкому льду".
- Исправлена неполадка, в результате которой "Свен" возрождался несмотря на то, что был убит во время выполнения задания "Сердце леса".